

FIŞA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca				
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare				
1.3 Departamentul	Calculatoare				
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației				
1.5 Ciclul de studii	Master				
1.6 Programul de studii / Calificarea	Complemente de Stiință Calculatoarelor / Master				
1.7 Forma de învățământ	IF – Învățământ cu frecvență				
1.8 Codul disciplinei	9.13				

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Procesarea imaginilor				
2.2 Titularii de curs	Conf. dr. ing. Tiberiu Marita - Tiberiu.Marita@cs.utcluj.ro				
2.3 Titularul / Titularii activităților de seminar / laborator / proiect	Conf. dr. ing. Tiberiu Marita - Tiberiu.Marita@cs.utcluj.ro				
2.4 Anul de studiu	I	2.5 Semestrul	2	2.6 Tipul de evaluare (E – examen, C – colocviu, V – verificare)	E
2.7 Regimul disciplinei	DA – de aprofundare, DS – de sinteză, DC – complementară DI – Impusă, DOp – optională, DFac – facultativă				DS DOp

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care:	Curs	2	Seminar	-	Laborator	2	Proiect	-
3.2 Număr de ore pe semestru	56	din care:	Curs	28	Seminar	-	Laborator	28	Proiect	-
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe						26				
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren						26				
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri						20				
(d) Tutoriat						10				
(e) Examinări						2				
(f) Alte activități:						10				
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...3.3(f)))	94									
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)	150									
3.6 Numărul de credite	6									

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Programare, Structuri de date și algoritmi (C++), Algebră liniară, Metode numerice, Matematici speciale.
4.2 de competențe	Operarea cu metode, tehnici și tehnologii specifice domeniului.

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Tabla, video-proiector, ecran, calculator
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Calculatoare, echipamente și software specific, platforme de e-learning

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	<p>C3 - Proiectarea inovativă a sistemelor informaticice dedicate</p> <ul style="list-style-type: none"> • C3.1 - Identificarea și descrierea tehniciilor, metodelor, metodologilor și tehnologiilor necesare în proiectarea sistemelor informaticice • C3.2 - Utilizarea de concepte, principii, tehnici, metodologii și tehnologii de proiectare a sistemelor informaticice • C3.3 - Crearea și utilizarea de soluții noi adecvate, în realizarea de proiecte de sisteme informaticice • C3.4 - Evaluarea efectelor alternativelor de rezolvare în creșterea performanțelor sistemelor informaticice • C3.5 - Elaborarea de soluții eficiente în proiectarea sistemelor informaticice prin selectarea alternativelor specifice domeniului <p>C4 - Integrarea contextuală și exploatarea sistemelor informaticice dedicate</p> <ul style="list-style-type: none"> • C4.1 - Stabilirea criteriilor relevante privind calitatea și securitatea în sistemele informaticice • C4.2 - Folosirea cunoștințelor multidisciplinare pentru integrarea sistemelor informaticice • C4.3 - Utilizarea unor concepte și metode noi pentru asigurarea securității, siguranței și ușurinței în exploatare a sistemelor informaticice integrate • C4.4 - Elaborarea de teste, folosirea și adaptarea standardelor de calitate, siguranță și securitate în sisteme informaticice dedicate • C4.5 - Realizarea de proiecte de cercetare-dezvoltare interdisciplinare cu respectarea standardelor de calitate, securitate și siguranță
6.2 Competențe transversale	N/A

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Deprinderea cunoștințelor teoretice și practice din domeniul manipulării, îmbunătățirii, analizei și înțelegerei imaginilor.
7.2 Obiectivele specifice	Înțelegerea conceptelor legate de imagini, viziune artificială și procesarea imaginilor. Însușirea și utilizarea metodelor de procesare a imaginilor. Proiectarea de sisteme de procesare a imaginilor.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Viziune artificială, aplicații. Structura și funcțiile sistemelor de viziune artificială. Sisteme de achiziție.	2		
Modelul camerei, procesul de formare al imaginii, transformări de coordonate, calibrare.	2		
Bazele stereoviziunii, configurații stereo, calculul adâncimii, geometrie epipolară.	2		
Operații pe imagini binare. Calculul proprietăților geometrice simple ale obiectelor binare.	2		
Etichetarea obiectelor din imagini binare. Extragerea conturului obiectelor și reprezentarea poligonala a sa.	2		
Operații morfologice aplicate pe imagini binare.	2		
Proprietăți statistice ale imaginilor de intensitate (grayscale).	2		
Transformarea histogramelor, modificări de contrast și luminositate, corecția gama.	2		
Procesarea imaginilor de intensitate: Modelarea, detecția și eliminarea zgromotelor	2		
Procesarea imaginilor de intensitate: Filtre aplicate pe imagini digitale.	2		
Texturi: Caracterizarea și extragerea trasaturilor texturale.	2		

Segmentare bazata pe regiuni folosind trasaturi bazate pe intensitate / culoare și textură.	2	
Segmentarea bazata pe muchii 1. Detecția punctelor de muchie (operatori de ordin 1 și 2).	2	
Segmentarea bazata pe muchii 2. Metode avansate de extragerea și închidere a muchiilor. Transformata Hough.	2	
Imagini color, modele de culoare, segmentarea imaginilor color.	2	

Bibliografie (*bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studentilor într-un număr de exemplare corespunzător*)

In biblioteca UTC-N

1. R.C.Gonzales, R.E.Woods, "Digital Image Processing-Second Edition", *Prentice Hall*, 2002.
2. G. X.Ritter, J.N. Wilson, "Handbook of computer vision algorithms în image algebra", *CRC Press*, 2001.
3. E. Trucco, A. Verri, "Introductory Techniques for 3-D Computer Vision", *Prentice Hall*, 1998.
4. S. Nedevschi, "Prelucrarea imaginilor și recunoașterea formelor", *Ed. Microinformatica*, 1997.
5. R. Haralik, L. Shapiro, "Computer and Robot Vision", *Addison Wesley*, 1993.

Materiale didactice virtuale

1. S. Nedevschi, T. Marita, "Prelucrarea imaginilor - Note de curs", <http://users.utcluj.ro/~nedevski/IP/index.html>
2. ***, "On-Line Compendium of Computer Vision", <http://homepages.inf.ed.ac.uk/rbf/CVonline/>

8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Unelte pt. prelucrări de imagini (Intel IPL, Photoshop). Diblook, concepte de baza MFC.	2		
Reprezentarea imaginilor digitale. Studiul formatului BMP. Citire și afișare BMP header	2		
Modele de culoare. Conversii intre diferite modele de culoare. Conversia color – nivale de gri.	2		
Cuantificarea și binarizarea imaginilor de intensitate. Metode de binarizare.	2		
Etichetarea obiectelor dintr-o imagine binara.	2		
Calculul proprietăților geometrice simple ale obiectelor binare.	2		
Operații algebrice simple. Operatorul de convoluție. Filtre spațiale aplicate prin nuclee de convoluție.	2		
Operații morfologice aplicate imaginilor binare.	2		
Histograma. Trăsături statistice. Modificări ale histogramei.	2		
Zgomote în imagini digitale. Modelarea și eliminarea lor.	2		
Segmentarea bazată pe muchii a imaginilor de intensitate (grayscale)	2		
Detectia de linii. Transformata Hough.	2		
Segmentarea bazata pe regiuni a imaginilor de intensitate.	2		
Testare și evaluare finală a cunoștințelor.	2		

Studiul de caz,
dezbaterea, proiectul

Bibliografie (*bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studentilor într-un număr de exemplare corespunzător*)

In biblioteca UTC-N

1. R.C.Gonzales, R.E.Woods, "Digital Image Processing-Second Edition", *Prentice Hall*, 2002.
2. G. X.Ritter, J.N. Wilson, "Handbook of computer vision algorithms în image algebra", *CRC Press*, 2001.
3. E. Trucco, A. Verri, "Introductory Techniques for 3-D Computer Vision", *Prentice Hall*, 1998.
4. S. Nedevschi, "Prelucrarea imaginilor și recunoașterea formelor", *Ed. Microinformatica*, 1997.
5. R. Haralik, L. Shapiro, "Computer and Robot Vision", *Addison Wesley*, 1993.

Materiale didactice virtuale

1. S. Nedevschi, M. Tiberiu, R. Danescu, F. Oniga, "Lab works", <http://users.utcluj.ro/~nedevski/IP/index.html>
2. ***, "On-Line Compendium of Computer Vision", <http://homepages.inf.ed.ac.uk/rbf/CVonline/>

*Se vor preciza, după caz: tematica seminarilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Se realizează prin întâlniri periodice cu reprezentanții mediului economic.

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Examen	Examen scris si/sau oral.	50%
Seminar	-	-	-
Laborator	Prezentarea individuala a unui subiect din domeniu	evaluarea activitatii de laborator si a activitatii de proiect	50%
Proiect	-	-	-
Standard minim de performanță: Nota finală 5, cu condițiile: Nota examen > 5; Nota prezentare >5			

Data completării: 10.06.2024	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
	Curs	Conf.dr.ing. Tiberiu Marita	
	Aplicații	Conf.dr.ing. Tiberiu Marita	

Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare 20.02.2024	Director Departament, Prof.dr.ing. Rodica Potolea
Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare 22.02.2024	Decan, Prof.dr.ing. Mihaela Dînșoreanu