

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare
1.3 Departamentul	Calculatoare
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5 Ciclul de studii	Master
1.6 Programul de studii / Calificarea	Tehnologia Informației în Economie/ Master
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	15.

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Proiectarea și Integrarea Sistemelor Informatice				
2.2 Titularii de curs	Prof.dr.ing. Tudor Cioara – <a href="mailto:Tudor.Cioara@cs.utcluj.ro">Tudor.Cioara@cs.utcluj.ro</a> Prof.dr.ing. Ioan Salomie – <a href="mailto:Ioan.Salomie@cs.utcluj.ro">Ioan.Salomie@cs.utcluj.ro</a>				
2.3 Titularul/Titularii activităților de seminar/laborator/proiect	Prof.dr.ing. Ioan Salomie – <a href="mailto:Ioan.Salomie@cs.utcluj.ro">Ioan.Salomie@cs.utcluj.ro</a> Prof.dr.ing. Ionut Anghel – <a href="mailto:Ionut.Anghel@cs.utcluj.ro">Ionut.Anghel@cs.utcluj.ro</a>				
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	3	2.6 Tipul de evaluare ( E – examen, C – colocviu, V – verificare)	E
2.7 Regimul disciplinei	DA – de aprofundare, DS – de sinteză, DC – complementară				DS
	DI – Impusă, DOp – opțională, DFac – facultativă				DI

### 3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	din care:	Curs	2	Seminar	-	Laborator	1	Proiect	-
3.2 Număr de ore pe semestru	42	din care:	Curs	28	Seminar	-	Laborator	14	Proiect	-
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe									20	
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren									20	
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri									15	
(d) Tutoriat									-	
(e) Examinări									3	
(f) Alte activități:									-	
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...3.3(f)))							58			
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)							100			
3.6 Numărul de credite							4			

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Sisteme Distribuite
4.2 de competențe	Specificarea, modelarea, analiza, evaluarea critică, proiectarea, implementarea și validarea sistemelor distribuite complexe; Concepte, tehnici, metode și algoritmi pentru: controlul concurenței, acord, coordonare și consens, tranzacții distribuite, toleranța la eșec, peer to peer (P2P).

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Proiector, calculator, tabla, Internet Platforma MS Teams ca și mediul de predare online Site-ul web al disciplinei pentru materiale de curs
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Calculatoare, software specific Platforma MS Teams ca și mediul de predare online Site-ul web al disciplinei pentru materiale de laborator

### 6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	<b>C4</b> - Integrarea contextuală și integritatea sistemelor software complexe <ul style="list-style-type: none"> <li><b>C4.1</b> - Demonstrarea cunoașterii și înțelegerii elementelor de interoperabilitate și integrare specifice sistemelor software, luate atât în</li> </ul>
-----------------------------	---

	<p>ansamblu cât și pe module</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>C4.2</b> - Folosirea unor cunoștințe interdisciplinare pentru adaptarea sistemelor software complexe în raport cu cerințele dinamice ale domeniului de aplicații</li> <li>• <b>C4.3</b> - Utilizarea combinată a unor principii și metode clasice și originale pentru integrarea componentelor unor sisteme de calcul complexe</li> <li>• <b>C4.4</b> - Folosirea standardelor de calitate, siguranță și securitate în prelucrarea informațiilor și în integrarea sistemelor software complexe.</li> <li>• <b>C4.5</b> - Realizarea de proiecte interdisciplinare, incluzând identificarea și analiza problemei, elaborarea specificațiilor, proiectarea software, implementarea testarea funcțională și evaluarea criteriilor de calitate, securitate și de performanță specifice, precum și validarea sistemului software integrat.</li> </ul> <p><b>C5</b> - Îmbinarea creativă a cunoștințelor multidisciplinare din domeniul științei calculatoarelor și tehnologiei informației în vederea cercetării, specificării, proiectării, optimizării, implementării, testării și evaluării de teorii, algoritmi, tehnici, metode și metodologii originale specifice sistemelor software complexe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>C5.1</b> - Demonstrarea cunoașterii metodologiei de cercetare, proiectare, implementare, optimizare și testare a sistemelor de calcul complexe</li> <li>• <b>C5.2</b> - Demonstrarea capacității de a analiza și interpreta situații noi prin prisma cunoștințelor fundamentale din domeniul calculatoarelor și tehnologiei informației</li> </ul> <p><b>C5.3</b> - Îmbinarea creativă, bazată pe descoperirea de legături semantice și funcționale noi, a diferite principii de proiectare moderne din domeniul calculatoarelor și tehnologiei informației pentru rezolvarea unor probleme de optimizare</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>C5.4</b> - Fundamentarea activității de cercetare și proiectare inovativă din domeniul calculatoarelor pe criterii corecte de evaluare</li> <li>• <b>C5.5</b> - Realizarea de activități de cercetare cu finalitate practică demonstrată prin prototipuri software funcționale.</li> </ul>
6.2 Competențe transversale	N/A

## 7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Principalul obiectiv al acestei discipline este de introduce concepte a tehnologiei blockchain și a altor tipuri de implementări a registrelor distribuite. Acestea vor fi prezentate atât din perspectiva teoretică cât și din punct de vedere practic al modului în care sunt utilizate pentru a implementa aplicații descentralizate în diferite domenii de aplicabilitate (e.g. financiar, energie, managementul fluxurilor de distribuție, medical etc.). Astfel se urmărește asigurarea bagajului de cunoștințe tehnice necesar pentru evaluarea critică a aplicațiilor descentralizate existente precum și la dezvoltarea și integrare de noi soluții și aplicații utilizând tehnologia blockchain.
7.2 Obiectivele specifice	Pentru atingerea obiectivului general, studenții vor studia concepte ale tehnologiei blockchain, și vor aprofunda probleme legate de scalabilitate, consens, integrare cu modele de business existente, etc. Diferite use case-uri și aplicații descentralizate vor fi analizate în mod critic urmărind a înțelege cum problemele fundamentale de implementare aduse de descentralizate pot fi rezolvate.

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Introducere, elemente de organizare a cursului și concepte de bază a tehnologiei blockchain	2	Expunere la tablă, prezentare cu video-proiectorul și/sau prezentări online folosind platforma MS Teams	Nu este cazul.
Registre digitale distribuite și Bitcoin	2		
Contracte smart și aplicații descentralizate	2		
Probleme de scalabilitate și soluții	2		

Consens distribuit - PoW	2	Site-ul web al cursului  Discuții	
Consens distribuit – PoS, PoA	2		
Systeme Permissioned	2		
Blockchain si aplicații IoT	2		
Blockchain si machine learning	2		
Protecția datelor personale si blockchain	2		
Descentralizarea burselor	2		
Tranzacționarea de energie P2P	2		
Managementul descentralizat a fluxurilor de distribuție	2		
Aplicații blockchain in domeniul medical	2		
Bibliografie ( <i>bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i> )			
1. Blockchain-based decentralized technologies for IoT systems, asset markets and smart grids, Claudia Daniela Antal, Ioan Salomie, Cluj-Napoca : U.T. Press, 2021 978-606-737-504-6			
2. Mastering Bitcoin: Unlocking Digital Cryptocurrencies, Andreas M. Antonopoulos, ISBN-10: 1449374042, 2014.			
3. Site-ul web al disciplinei			
8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Prezentare activitate de laborator, material	1	Expuneri la tablă, prezentare aplicație pe calculator, referate tematice elaborate ca urmare a cercetării bibliografiei, prezentare cu video-proiectorul, discuții fata in fata si/sau in mediul online folosind platforma MS Teams	Nu este cazul.
Configure and Start Ethereum node on private network	1		
Configure and Start Ethereum node on a test network	1		
Interact with the Ethereum Node	1		
Setup a third-party wallet -MetaMask	1		
Create a ReactJS application that connects to the MetaMask wallet	2		
Create an Auction SC & deploy it	2		
Integrate a NFT in your auction solution	2		
Evaluare Aplicatie descentralizata folosind Ethereum	3		
Bibliografie ( <i>bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i> )			
1. Building Blockchain-based decentralized applications: A practical guide, Claudia Daniela Antal, UTPRESS 2021, ISBN 978-606-737-538-1			
2. Site-ul web al disciplinei			

\*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

### 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Această disciplină își propune să dezvolte și să completeze conceptele și abilitățile dobândite în timpul studiilor de licență, propunând studierea conceptelor avansate de decentralizare, registre distribuite și modul de utilizare a tehnologiei blockchain pentru implementarea de aplicații descentralizate în diferite domenii. Aceste tipuri de aplicații devin din ce în ce mai prezente atât în aria de cercetare cât și în domeniul comercial.

### 10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Abilitatea de a propune soluții unor probleme specifice dezvoltării aplicațiilor descentralizate Prezență, (inter)activitate în timpul orelor de curs.	Examen scris fata in fata sau online folosind platforma MS Teams	51%
Seminar			
Laborator	Cunoașterea tehnologiilor existente în domeniu în dezvoltarea de aplicații descentralizate. Prezență, (inter)activitate în timpul orelor.	Evaluare pe parcursul semestrului fata in fata si/sau online folosind platforma MS Teams	49%
Proiect			
Standard minim de performanță:			

Înțelegerea conceptelor din domeniul studiat și demonstrarea abilității în a utiliza noile tehnologii studiate pentru dezvoltarea de aplicații descentralizate.

Calcul nota disciplina: 49% (laborator) + 51% (examen final)

Condiții de participare la examenul final: Nota Laborator  $\geq 5$ ; Elaborarea unui Referat de Cercetare și prezentarea lui.

Condiții de promovare: Nota Examen final  $\geq 5$

<b>Data completării:</b>	<b>Titulari</b>	<b>Titlu Prenume NUME</b>	<b>Semnătura</b>
	Curs	Prof.dr.ing. Tudor Cioara Prof.dr.ing. Ioan Salomie	
	Aplicații	Prof.dr.ing. Ioan Salomie Prof.dr.ing. Ionut Anghel	

Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare	Director Departament Prof.dr.ing. Rodica Potolea
Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare	Decan Prof.dr.ing. Liviu Miclea