

FIŞA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca		
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare		
1.3 Departamentul	Calculatoare		
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației		
1.5 Ciclul de studii	Master		
1.6 Programul de studii / Calificarea	Complemente de Știința Calculatoarelor/ Master		
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență		
1.8 Codul disciplinei	9.12		

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Dezvoltarea Aplicațiilor Web		
2.2 Titularii de curs	Conf.dr.ing. Ionut Anghel – Ionut.Anghel@cs.utcluj.ro		
2.3 Titularul/Titularii activităților de seminar/laborator/proiect	Conf.dr.ing. Ionut Anghel – Ionut.Anghel@cs.utcluj.ro		
2.4 Anul de studiu	I	2.5 Semestrul	2
2.7 Regimul disciplinei	DA – de aprofundare, DS – de sinteză, DC – complementară DI – Impusă, DOp – optională, DFac – facultativă		DS DOp

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care:	Curs	2	Seminar		Laborator	2	Proiect	
3.2 Număr de ore pe semestru	56	din care:	Curs	28	Seminar		Laborator	28	Proiect	
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										18
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										24
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										26
(d) Tutoriat										22
(e) Examinări										4
(f) Alte activități:										0
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...3.3(f)))							94			
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)							150			
3.6 Numărul de credite							6			

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Tehnici de Programare, Sisteme Distribuite
4.2 de competențe	Bazele Programării OOP, Tehnici de Programare OOP, Bazele Programării Web, Sisteme Distribuite

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Tabla, proiectoare, calculator.
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Calculatoare, NetBeans, Aptana Studio, Apache Web Server, MySQL.

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	C3 - Proiectarea inovativă a sistemelor informaticice dedicate <ul style="list-style-type: none"> • C3.1 - Identificarea și descrierea tehniciilor, metodelor, metodologiilor și tehnologiilor necesare în proiectarea sistemelor informaticice • C3.2 - Utilizarea de concepte, principii, tehnici, metodologii și tehnologii de proiectare a sistemelor informaticice • C3.3 - Crearea și utilizarea de soluții noi adecvate, în realizarea de proiecte de sisteme informatiche • C3.4 - Evaluarea efectelor alternativelor de rezolvare în creșterea performanțelor sistemelor informaticice
-----------------------------	--

	<ul style="list-style-type: none"> • C3.5 - Elaborarea de soluții eficiente în proiectarea sistemelor informaticе prin selectarea alternativelor specifice domeniului • C4 - Integrarea contextuală și exploatarea sistemelor informaticе dedicate • C4.1 - Stabilirea criteriilor relevante privind calitatea și securitatea în sistemele informaticе • C4.2 - Folosirea cunoștințelor multidisciplinare pentru integrarea sistemelor informaticе • C4.3 - Utilizarea unor concepe și metode noi pentru asigurarea securității, siguranței și ușurinței în exploatare a sistemelor informaticе integrate • C4.4 - Elaborarea de teste, folosirea și adaptarea standardelor de calitate, siguranță și securitate în sisteme informaticе dedicate • C4.5 - Realizarea de proiecte de cercetare-dezvoltare interdisciplinare cu respectarea standardelor de calitate, securitate și siguranță
6.2 Competențe transversale	N/A

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Proiectarea, dezvoltarea, integrarea și exploatarea sistemelor informaticе web
7.2 Obiectivele specificе	<ul style="list-style-type: none"> - Proiectarea, dezvoltarea, integrarea și exploatarea nivelului prezentare a unui sistem informatic web - Proiectarea, dezvoltarea, integrarea și exploatarea nivelului logicii de business a unui sistem informatic web - Proiectarea, dezvoltarea, integrarea și exploatarea nivelului de date a unui sistem informatic web

8. Conținuturi

8.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Introducere in programarea web	2	Prezentare cu videoproiectorul, la tabla / Prezentari online folosind platforma MS Teams	
Nivelul prezentare – Concepte si tehnici de baza	2		
Nivelul prezentare – Tehnologii de dezvoltare si implementare	4		
Nivelul logicii de business – Concepte si tehnici de baza	2		
Nivelul logicii de business – Tehnologii de dezvoltare si implementare	4		
Nivelul datelor – Concepte si tehnici de baza	2		
Nivelul datelor - Tehnologii de dezvoltare si implementare	4		
Tranzactii web	2		
Securitatea aplicatiilor web	2		
Aplicatii web in cloud	2		
Web semantic	2		

Bibliografie (*bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător*)

1. I. Salomie, T. Cioara, I. Anghel, T. Salomie – "Distributed Computing and Systems. A Practical Approach, Chapter 1: Basics of Programming Web Applications", Editura Albastra 2008.
2. Robert W. Sebesta - "Programming the World Wide Web", 4/E, Pearson 2008.

8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Tema1 - Proiectarea si dezvoltarea unei aplicatii web utilizand urmatoarele tehnologii: HTML/XHTML, JavaScript si XQuery	7	Prezentare tema de laborator/lucrari de seminar, discutii si intrebari, verificare progres, evaluare fata in fata sau in mediul online folosind platforma MS Teams	
Tema2 - Proiectarea si dezvoltarea unei aplicatii web utilizand PHP	7		
Tema3 - Proiectarea si dezvoltarea unei aplicatii web utilizand la alegere una din urmatoarele tehnologii: Perl, Python sau Ruby	7		
Tema4 - Proiectarea si dezvoltarea unei aplicatii web utilizand AJAX	7		

Bibliografie (*bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător*)

1. I. Salomie, T. Cioara, I. Anghel, T. Salomie – "Distributed Computing and Systems. A Practical Approach, Chapter 1:

- Basics of Programming Web Applications", Editura Albastra 2008.
 2. Robert W. Sebesta - "Programming the World Wide Web", 4/E, Pearson 2008.

*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu aşteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Se realizeaza prin discutii periodice cu reprezentanti ai angajatorilor semnificativi.

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Abilitatea de a conceptualiza, sintetiza si analiza problemele specifice din domeniul proiectarii si dezvoltarii sistemelor informatice web	Examen scris fata in fata sau online folosind platforma MS Teams	60%
Seminar			
Laborator	Abilitatea de a utiliza diferite tehnici in proiectarea si dezvoltarea sistemelor informatice web	Evaluare pe parcursul semestrului fata in fata sau online folosind platforma MS Teams	40%
Proiect			
Standard minim de performanță: Cunoasterea conceptelor de baza din domeniul dezvoltarii de sisteme web informative. Predarea temelor si laborator si obtinerea minim a notei 5 pe fiecare din teme. Calcul nota disciplina: 40% laborator + 60% examen final Conditii de participare la examenul final: Laborator ≥ 5 Conditii de promovare: Examen final ≥ 5			

Data completării:	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
	Curs	Conf.dr.ing. Ionut Anghel	
	Aplicații	Conf.dr.ing. Ionut Anghel	

Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare	Director Departament Prof.dr.ing. Rodica Potolea
Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare	Decan Prof.dr.ing. Liviu Miclea