

## FIŞA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca		
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare		
1.3 Departamentul	Calculatoare		
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației		
1.5 Ciclul de studii	Master		
1.6 Programul de studii / Calificarea	Inginerie Software/ Master		
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență		
1.8 Codul disciplinei	15.		

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	<b>Sisteme tranzactionale</b>			
2.2 Titularii de curs	Prof.dr.ing. Alin Suciu – <a href="mailto:alin.suciu@cs.utcluj.ro">alin.suciu@cs.utcluj.ro</a>			
2.3 Titularul/Titularii activităților de seminar/laborator/proiect	Prof.dr.ing. Alin Suciu – <a href="mailto:alin.suciu@cs.utcluj.ro">alin.suciu@cs.utcluj.ro</a>			
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	3	2.6 Tipul de evaluare (E – examen, C – colocviu, V – verificare)
2.7 Regimul disciplinei	DA – de aprofundare, DS – de sinteză, DC – complementară DI – Impusă, DOp – optională, DFac – facultativă			DS
				DI

### 3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	din care:	Curs	2	Seminar	-	Laborator	1	Proiect	-
3.2 Număr de ore pe semestru	42	din care:	Curs	28	Seminar	-	Laborator	14	Proiect	-
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe				20						
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren				30						
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri				20						
(d) Tutoriat				10						
(e) Examinări				3						
(f) Alte activități:				-						
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...3.3(f)))	83									
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)	125									
3.6 Numărul de credite	5									

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Sisteme de operare, Baze de date.
4.2 de competențe	Competențele disciplinelor de mai sus

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Tabla, projector, calculator, platforme online
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Calculatoare, software specific, platforme online

### 6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	<b>C4</b> - Integrarea contextuală și integritatea sistemelor software complexe <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>C4.1</b> - Demonstrarea cunoașterii și înțelegerii elementelor de interoperabilitate și integrare specifice sistemelor software, luate atât în ansamblu cât și pe module</li> <li>• <b>C4.2</b> - Folosirea unor cunoștințe interdisciplinare pentru adaptarea sistemelor software complexe în raport cu cerințele dinamice ale domeniului de aplicații</li> <li>• <b>C4.3</b> - Utilizarea combinată a unor principii și metode clasice și originale pentru integrarea componentelor unor sisteme de calcul complexe</li> <li>• <b>C4.4</b> - Folosirea standardelor de calitate, siguranță și securitate în</li> </ul>
-----------------------------	--

	<p>prelucrarea informațiilor și integrarea sistemelor software complexe.</p> <p><b>C4.5</b> - Realizarea de proiecte interdisciplinare, inclusiv identificarea și analiza problemei, elaborarea specificațiilor, proiectarea software, implementarea, testarea funcțională și evaluarea criteriilor de calitate, securitate și de performanță specifice, precum și validarea sistemului software integrat.</p> <p><b>C5</b> - Îmbinarea creativă a cunoștințelor multidisciplinare din domeniul științei calculatoarelor și tehnologiei informației în vederea cercetării, specificării, proiectării, optimizării, implementării, testării și evaluării de teorii, algoritmi, tehnici, metode și metodologii originale specifice sistemelor software complexe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>C5.1</b> - Demonstrarea cunoașterii metodologiei de cercetare, proiectare, implementare, optimizare și testare a sistemelor de calcul complexe</li> <li>• <b>C5.2</b> - Demonstrarea capacitații de a analiza și interpreta situații noi prin prisma cunoștințelor fundamentale din domeniul calculatoarelor și tehnologiei informației</li> <li>• <b>C5.3</b> - Îmbinarea creativă, bazată pe descoperirea de legături semantice și funcționale noi, a diferite principii de proiectare moderne din domeniul calculatoarelor și tehnologiei informației pentru rezolvarea unor probleme de optimizare</li> <li>• <b>C5.4</b> - Fundamentarea activității de cercetare și proiectare inovativă din domeniul calculatoarelor pe criterii corecte de evaluare</li> <li>• <b>C5.5</b> - Realizarea de activități de cercetare cu finalitate practică demonstrată prin prototipuri software și / sau hardware funcționale.</li> </ul>
6.2 Competențe transversale	N/A

## 7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Cunoașterea fundamentelor prelucrării tranzacțiilor, algoritmilor de control al concurenței și înțelegerea problematicii revenirii din erori a tranzacțiilor
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Analiza și dezvoltarea aplicațiilor tranzactionale complexe</li> <li>▪ Identificarea și rezolvarea problemelor concurenței în practică</li> <li>▪ Gestiona tranzacțiilor și a revenirii din caderi</li> <li>▪ Implementarea algoritmilor de control al concurenței</li> <li>▪ Utilizarea unui sistem de gestiune a tranzacțiilor</li> </ul>

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Introducere. Sisteme tranzactionale	2		
Modele computationale	2		
Algoritmi de control al concurenței (1)	2		
Algoritmi de control al concurenței (2)	2		
Controlul concurenței multiversiune	2		
Algoritmi de control al concurenței pe obiecte	2		
Controlul concurenței în BD relationale	2		
Controlul concurenței pt structuri de control	2		
Recuperarea tranzacțiilor (1)	2		
Recuperarea tranzacțiilor (2)	2		
Algoritmi de recuperare a tranzacțiilor (1)	2		
Algoritmi de recuperare a tranzacțiilor (2)	2		
Recuperarea mediilor de date	2		
Recuperarea aplicațiilor	2		

Bibliografie (bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător)

1. G. Wiekum, G. Vossen. Transactional Information Systems. Morgan Kaufmann (2002). ISBN-10: 1-55860-508-8.  
[BCATCALC]

2. P. Bernstein, E. Newcomer. Principles of Transaction Processing. Morgan Kaufmann (1997). ISBN-10: 1-55860-415-4,  
ISBN-13: 978-1-55860-415-5. [BCATCALC]

3. J. Gray, A. Reuter. Transaction Processing: Concepts and Techniques. Morgan Kaufmann (1993), ISBN-10: 1-55860-190-2, ISBN-13: 978-1-55860-190-1. [BCATCALC]			
8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr.ore	Metode de predare	Observații
Modele computationale	2	Lucrari practice folosind unelte software specifice si platforme online	Nu sunt
Algoritmi de control al concurenței	2		
Controlul concurenței multiversiune	2		
Controlul concurenței în BD relationale	2		
Algoritmi de control al concurenței pe obiecte	2		
Algoritmi de recuperare a tranzacțiilor	2		
Recuperarea mediilor de date	2		
<b>Bibliografie (bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studentilor într-un număr de exemplare corespunzător)</b>			
1. G. Wiekum, G. Vossen. Transactional Information Systems. Morgan Kaufmann (2002). ISBN-10: 1-55860-508-8. [BCATCALC]			
2. P. Bernstein, E. Newcomer. Principles of Transaction Processing. Morgan Kaufmann (1997). ISBN-10: 1-55860-415-4, ISBN-13: 978-1-55860-415-5. [BCATCALC]			
3. J. Gray, A. Reuter. Transaction Processing: Concepts and Techniques. Morgan Kaufmann (1993), ISBN-10: 1-55860-190-2, ISBN-13: 978-1-55860-190-1. [BCATCALC]			

\*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

#### **9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemicice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului**

Disciplina corespunde așteptarilor comunitatii epistemicice si a angajatorilor din domeniul, in special in ceea ce priveste activitatea in domeniul bazelor de date tranzactionale si tranzactiilor bancare, dar nu numai.

#### **10. Evaluare**

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Abilitatea de rezolvare a unor probleme specifice domeniului Prezență, (inter)activitate în timpul orelor de curs	Examen scris si/sau Examen oral online sau onsite (E)	50%
Laborator	Abilitatea de rezolvare a unor probleme specifice domeniului Prezență, (inter)activitate în timpul orelor de aplicatii	Teme de laborator online sau onsite (L)	50%

Standard minim de performanță: E ≥ 50% ; L ≥ 50%  
Nota finală disciplina: N = 0.5\*L + 0.5\*E

<b>Data completării:</b>	<b>Titulari</b>	<b>Titlu Prenume NUME</b>	<b>Semnătura</b>
	Curs	Prof.dr. ing. Alin Suciu	
	Aplicații	Prof.dr. ing. Alin Suciu	

<b>Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare</b>	<b>Director Departament</b>
	Prof.dr.ing. Rodica Potolea
<b>Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare</b>	<b>Decan</b>
	Prof.dr.ing. Liviu Miclea