

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare
1.3 Departamentul	Calculatoare
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5 Ciclu de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Tehnologia Informației / Inginer
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Susținere proiect de diplomă				Codul disciplinei	58
2.2 Titularul de curs	Supervizor proiect de licență					
2.3 Titularul activităților de seminar / laborator / proiect	Deciși de supervizor					
2.4 Anul de studiu	IV	2.5 Semestrul	8	2.6 Tipul de evaluare	E	
2.7 Regimul disciplinei	Categorii formative: <i>DF – fundamentală, DS - de specialitate, DC - complementară</i>					DS
	Opționalitate: <i>DOB - obligatorie, DOP - opțională, DFA - facultativă</i>					DOB

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	-	din care:	Curs	-	Seminar	-	Laborator	-	Proiect	-
3.2 Număr de ore pe semestru	-	din care:	Curs	-	Seminar	-	Laborator	-	Proiect	-
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										-
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										-
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										-
(d) Tutoriat										-
(e) Examinări										-
(f) Alte activități:										-
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...)3.3(f)))	-									
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)	-									
3.6 Numărul de credite	10									

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Gradualizarea tuturor disciplinelor din curricula.
4.2 de competențe	-

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	-
5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	-

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	Absolvenții vor avea următoarele competențe specifice: - Modelarea și designul software și hardware al sub-sistemelor, prin luarea deciziei optime din punct de vedere al raportului cost-beneficiu - Implementarea unui sistem hardware sau software - Analizarea modului în care sistemul de calcul realizează cerințele pentru care a fost conceput precum și propunerea de îmbunătățiri și dezvoltări ulterioare - Demonstrarea cunoașterii și a înțelegerii conceptelor principale, a principiilor și a teoriei științei calculatoarelor și ingineriei identificarea și analizarea problemelor specifice precum și elaborarea strategiilor de rezolvare a acestora - Asigurarea calitatii produselor în domeniul tehnologiei informațiilor utilizarea uneltelor din tehnologia informațiilor
6.2 Competențe transversale	N/A

7. Rezultatele așteptate ale învățării

Cunoștințe	
Aptitudini	
Responsabilitate și autonomie:	

8. Obiectivele disciplinei

8.1 Obiectivul general al disciplinei	Sustinerea lucrării de licență.
8.2 Obiectivele specifice	

9. Conținuturi

9.1 Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
-			
Bibliografie (bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător)			
-			
9.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr. ore	Metode de predare	Observații
-			
Bibliografie (bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător): Bibliografia cerută de pregătirea lucrării de licență (data la recomandarea supervisorului) Studierea produselor / referințelor / specificațiilor obținute din studiul bibliografic Revizuirea cunoștințelor fundamentale și specifice obținute pe durata anilor universitari de studiu.			

**Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.*

10. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

--

11. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	-	-	-
Seminar	-	-	-
Laborator	-	-	-
Proiect		- prezentarea și susținerea lucrării de licență; - evaluarea cunoștințelor fundamentale și specifice	100%
Standard minim de performanță: N>6			

Data completării: 29.06.2026	Titulari	Titlu, prenume / NUME	Semnătura
	Curs	-	
	Aplicații	Supervizor proiect de licență	

Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare	Director Departament, Prof.dr.ing. Rodica Potolea
Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare	Decan, Prof.dr.ing. Vlad Mureșan