

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Automatică și Calculatoare
1.3 Departamentul	Calculatoare
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia Informației
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Calculatoare române / Inginer
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	45.

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Sisteme distribuite				
2.2 Titularii de curs	Prof. dr. ing. Tudor Cioară – Tudor.Cioara@cs.utcluj.ro				
2.3 Titularul/Titularii activităților de seminar/laborator/proiect	Conf. dr. ing. Ionut Anghel – Ionut.Anghel@cs.utcluj.ro S.l.dr.ing. Cristina Pop – Cristina.Pop@cs.utcluj.ro S.l.dr.ing. Marcel Antal – Marcel.Antal@cs.utcluj.ro S.l.dr.ing. Claudia Daniela Pop – Claudia.Pop@cs.utcluj.ro				
2.4 Anul de studiu	4	2.5 Semestrul	7	2.6 Tipul de evaluare (E – examen, C – colocviu, V – verificare)	E
2.7 Regimul disciplinei	DF – fundamentală, DD – în domeniu, DS – de specialitate, DC – complementară				DS
	DI – Impusă, DOp – opțională, DFac – facultativă				DI

3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	5	din care:	Curs	2	Seminar		Laborator	2	Proiect	1
3.2 Număr de ore pe semestru	70	din care:	Curs	28	Seminar		Laborator	28	Proiect	14
3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:										
(a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe										18
(b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren										6
(c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri										24
(d) Tutoriat										
(e) Examinări										12
(f) Alte activități:										
3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...3.3(f)))							60			
3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)							130			
3.6 Numărul de credite							5			

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Rețele de Calculatoare, Proiectare Software, Tehnici de Programare, Baze de date
4.2 de competențe	Abilitatea de a analiza și de a proiecta o rețea locală, folosind simulatoare disponibile. Abilitatea de a proiecta o aplicație folosind arhitecturi layered. Abilitatea de a scrie cod într-un limbaj OOP. Abilitatea de a proiecta și implementa o bază de date relațională precum și de a scrie interogări, atât în SQL cât și într-un framework ORM

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Tabla, proiector, calculator, conexiune la Internet Platforma Microsoft Teams pentru predare online Site-ul cursului: http://www.coned.utcluj.ro/~salomie/DS_Lic
5.2. de desfășurare a laboratorului / proiectului	Calculatoare, software specific Platforma Microsoft Teams pentru predare online Site-ul cursului: http://www.coned.utcluj.ro/~salomie/DS_Lic

6. Competențele specifice acumulate

6.1 Competențe profesionale	<p>C4 - Îmbunătățirea performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații (2 credite)</p> <p>C4.1 - Identificarea și descrierea elementelor definitorii ale performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații</p> <p>C4.2 - Explicarea interacțiunii factorilor care determină performanțele sistemelor hardware, software și de comunicații</p> <p>C4.3 - Aplicarea metodelor și principiilor de bază pentru creșterea performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații</p> <p>C4.4 - Alegerea criteriilor și metodelor de evaluare a performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații</p> <p>C4.5 - Dezvoltarea de soluții profesionale pentru sisteme hardware, software și de comunicații bazate pe creșterea performanțelor</p> <p>C5 - Proiectarea, gestionarea ciclului de viață, integrarea și integritatea sistemelor hardware, software și de comunicații (2 credite)</p> <p>C5.1 - Precizarea criteriilor relevante privind ciclul de viață, calitatea, securitatea și interacțiunea sistemului de calcul cu mediul și cu operatorul uman</p> <p>C5.2 - Utilizarea unor cunoștințe interdisciplinare pentru adaptarea sistemului informatic în raport cu cerințele domeniului de aplicații</p> <p>C5.3 - Utilizarea unor principii și metode de bază pentru asigurarea securității, siguranței și usurinței în exploatarea sistemelor de calcul</p> <p>C5.4 - Utilizarea adecvată a standardelor de calitate, siguranță și securitate în prelucrarea informațiilor</p> <p>C5.5 - Realizarea unui proiect incluzând identificarea și analiza problemei, proiectarea, dezvoltarea și demonstrând o înțelegere a nevoii de calitate</p> <p>C6 - Proiectarea sistemelor inteligente (1 credit)</p> <p>C6.1 - Descrierea componentelor sistemelor inteligente</p> <p>C6.2 - Utilizarea de instrumente specifice domeniului pentru explicarea și înțelegerea funcționării sistemelor inteligente</p> <p>C6.3 - Aplicarea principiilor și metodelor de bază pentru specificarea de soluții la probleme tipice utilizând sisteme inteligente</p> <p>C6.4 - Alegerea criteriilor și metodelor de evaluare a calității, performanțelor și limitelor sistemelor inteligente</p> <p>C6.5 - Dezvoltarea și implementarea de proiecte profesionale pentru sisteme inteligente</p>
6.2 Competențe transversale	N/A

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Capacitatea de a dezvolta și implementa sisteme software distribuite
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none">- Capacitatea de a proiecta sisteme distribuite la nivel architectural și de componente utilizând principalele concepte și paradigme ale sistemelor distribuite precum și relațiile lor cu alte discipline din știința calculatoarelor.- Capacitatea de a identifica principalele modele și tehnologii care pot fi folosite în proiectarea sistemelor distribuite fiind dat un set de constrângeri.- Capacitatea de a utiliza tehnologii Java și .NET pentru proiectarea sistemelor distribuite.- Capacitatea de a utiliza tehnologiile serviciilor Web – XML, SOAP, WSDL, UDDI precum și servicii REST- Capacitatea de a dezvolta servicii Web folosind tehnologiile Java și .NET.- Capacitatea de a dezvolta aplicații client pentru sisteme distribuite folosind tehnologii bazate pe Javascript- Capacitatea de a proiecta și dezvolta o platformă pentru deploymentul unei aplicații distribuite, considerând serverele implicate și setările de rețea necesare

8. Conținuturi

8.1 Curs	Nr.ore	Metode de predare	Observații	
Introducere in sisteme distribuite, Caracterizarea Sistemelor Distribuite	2	Folosirea metodelor multimedia de predare si acces la Internet	Studentii sunt invitati sa colaboreze la proiectele de cercetare ale lectorului Ore de consultatii in timpul semestrului si inaintea examenului	
Modele si arhitecturi pentru sisteme distribuite, middleware	2			
Calitatea serviciilor, aspecte non-functionale ale sistemelor distribuite, metrici	2			
Comunicarea inter-procese, message-passing, sockets	2	Predare fata in fata sau online folosind platforma Microsoft Teams		
Model computational distribuit, Timp si cauzalitate, Ceasuri logice	2			
Stari globale, Snapshots, algoritmi distribuiti	2			
Procesarea distribuita a datelor – concepte si arhitectura de referinta	2			
RPC, RMI, XML RPC, gRPC, SOA	2			
Procesarea distribuita a datelor – tehnici de distributie a datelor	2			
Tranzactii distribuite si controlul concurentei	2			
Tratarea erorilor in Sisteme Distribuite	2			
SOA si Servicii Web	2			
Sisteme de calcul bazate pe cloud	2			
Sisteme P2P, Sisteme Adaptive, Internetul Lucrurilor, Sisteme Cyber-Fizice	2			
Bibliografie (<i>bibliografia minimală a disciplinei conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei, care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i>)				
<ol style="list-style-type: none"> 1. G. Coulouris, J.Dollimore, T.Kindberg – Distributed Systems. Concepts and Design, Addison Wesley, 2005 2. A. Tanenbaum, M. van Steen – Distributed Systems, Prentice Hall, 2002 3. A.D. Kshemkalyan M.Singhal - Distributed Computing, Cambridge Press 2008 4. Ioan Salomie, Tudor Cioara, Marcel Antal - Lecture Notes, Lab Notes Project Notes and Assignments http://www.coned.utcluj.ro/~salomie/DS_Lic 				
8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)*	Nr.ore	Metode de predare	Observații	
Paradigma Request-Reply (2 ședințe de laborator)	4	Teme si exemple predefinite	Scurta prezentare a temelor de laborator, discutii pe baza temelor, implementarea temelor pe calculator, miniproiect individual pe calculator Unealta pentru integrarea continua, testare si deployment a proiectelor	
Comunicare asincrona (2 ședințe de laborator)	4			
Apel de metoda distribuit (2 ședințe de laborator)	4	Predare fata in fata sau online folosind platforma Microsoft Teams		
Servicii Web SOA (2 ședințe de laborator)	4			
Proiect: Aplicatie distribuita complexa – Serviciu medical online de monitorizare si asistare la ingrijirea la domiciliu	2			
Dezvoltarea si integrarea serviciilor	4			
Deployment folosind Docker	2			
Test de laborator si prezentarea si evaluarea proiectelor studentilor	4			
Bibliografie (<i>bibliografia minimală pentru aplicații conținând cel puțin o lucrare bibliografică de referință a disciplinei care există la dispoziția studenților într-un număr de exemplare corespunzător</i>)				
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ioan Salomie, Tudor Cioara, Ionut Anghel, Tudor Salomie – Distributed Computing and Systems – A practical Approach, Albastra Publ. House, 2008 2. M. Antal, C. Pop, D. Moldovan, T. Petrican, C. Stan, I. Salomie, T. Cioara, I. Anghel, Distributed Systems – Laboratory Guide, Editura UTPRESS Cluj-Napoca, 2018 ISBN 978-606-737-329-5, 2018, https://biblioteca.utcluj.ro/files/carti-online-cu-coperta/329-5.pdf 3. Ioan Salomie, Tudor Cioara, Marcel Antal - Lecture Notes, Lab Notes Project Notes and Assignments http://www.coned.utcluj.ro/~salomie/DS_Lic 				

*Se vor preciza, după caz: tematica seminariilor, lucrările de laborator, tematica și etapele proiectului.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Este o disciplină a domeniului “Calculatoare și Tehnologia Informației”. Ea îi instruește pe studenți în dezvoltarea și implementarea sistemelor software distribuite. Conținutul disciplinei a fost stabilit pe baza analizei disciplinelor echivalente de la alte universități precum și pe baza cerințelor angajatorilor IT din România. De asemenea conținutul disciplinei a fost evaluat de agenții guvernamentale românești (CNEAA și ARACIS).

10. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Gradul de asimilare a cunoștințelor despre sisteme distribuite predate în cadrul cursului	Examen scris (examen față în față sau online folosind Microsoft Teams)	55%
Seminar			
Laborator	-Capacitatea de a proiecta sisteme distribuite la nivel architectural și de componente utilizând principalele concepte și paradigme ale sistemelor distribuite precum și relațiile lor cu alte discipline din știința calculatoarelor -Capacitatea de a identifica principalele modele și tehnologii care pot fi folosite în proiectarea sistemelor distribuite fiind date un set de constrângeri -Prezență, Activitate	Evaluare lucrări laborator și proiect (examinare față în față sau online folosind Microsoft Teams) Unealta pentru integrare continuă, deployment și testare a aplicațiilor distribuite	30% 15%
Proiect			
<p>Standard minim de performanță: Sa poată proiecta și implementa sisteme software distribuite Calcul nota disciplină: 30% laborator + 15% proiect + 55% examen final Condiții de participare la examenul final: Laborator ≥ 5, Proiect ≥ 5 -predarea la timp a tuturor lucrărilor de laborator și minim nota 5 pe fiecare lucrare; prezenta la cel puțin 11 lucrări de laborator Condiții de promovare: Examen final ≥ 5</p>			

Data completării:	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
		Prof.dr.ing. Tudor Cioara	
	Aplicații	Conf.dr.ing. Ionut Anghel	
		S.I.dr.ing. Cristina Pop	
		S.I.dr.ing. Marcel Antal	
		S.I.dr.ing.. Claudia Pop	
Data avizării în Consiliul Departamentului Calculatoare		Director Departament Prof.dr.ing. Rodica Potolea	
Data aprobării în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare		Decan Prof.dr.ing. Liviu Miclea	